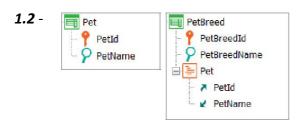
# GeneXus 17 初级分析师考试

需求场景: 宠物店

关于选择题:只有一个正确选项。

1) 有一个用来管理宠物店的 GeneXus 应用。已知每个宠物(Pet)属于一个宠物品种 (PetBreed),而且很多宠物可以属于同一个品种,选择认为正确的 Transaction 设计。



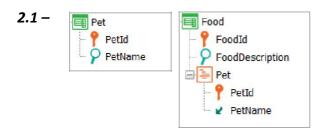




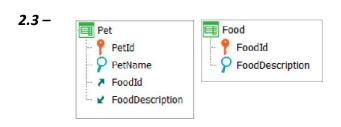
1.4-以上选项都不正确。



2) 已知一只宠物(Pet)能吃几种不同的食物(Food),一种食物可以被几只宠物吃,选择认为正确的 Transaction 设计。







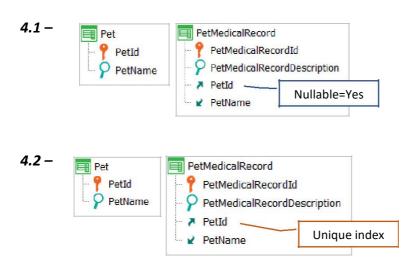
- 2.4 以上选项都不正确。
- 3) 根据下面显示的 Transaction 设计,选择你认为正确的选项。

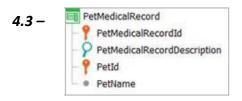


- **3.1** 每只宠物(Pet)都有一组与之相关的特殊护理(SpecialCare),这些特殊护理只属于这只宠物。
- **3.2** 每只宠物(Pet)都有一组与之相关的特殊护理(SpecialCare),同样的护理不仅属于一只宠物,也可以应用于其他宠物(Pet)。



- **3.3** 设计无效。如果不把第二个层级的实体定义为一个 Transaction,则无法创建一个两个层级的 Transaction。
- 3.4-以上选项都不正确。
- 4) 已知一只宠物(Pet)只能有一个病历档案(PetMedicalRecord),一个病历档案也只能是一个宠物的,选择以下你认为正确的选项:

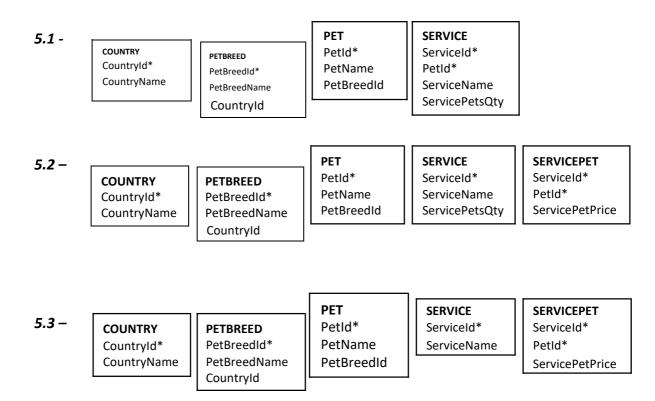




- 4.4-以上选项都不正确。
- 5) 根据下面显示的 Transaction 设计,选择 GeneXus 将创建的物理表结构。

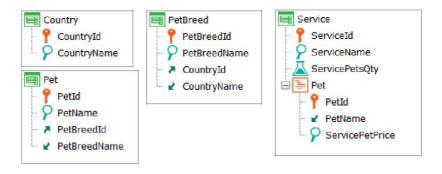






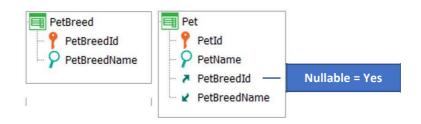
5.4-以上选项都不正确。

# 6) 根据下面显示的 Transaction 设计,确定以 SERVICEPET 为基本表的扩展表。

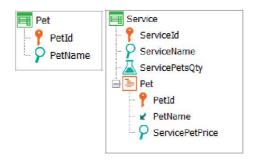


- 6.1 SERVICEPET, SERVICE, PET
- 6.2 SERVICEPET, SERVICE, PET, PETBREED, COUNTRY
- 6.3 SERVICEPET, SERVICE, PET, PETBREED
- 6.4 SERVICEPET

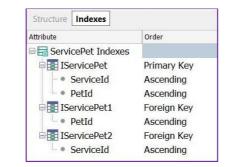
7) 虽然每只宠物都属于一个品种信息(PetBreed),但有时不可能确定该品种信息, 因此在注册宠物时,此信息不是强制性的。 如果指定了品种(PetBreedId),则此值必须有效。 根据下面显示的 Transaction 设计,确定您认为正确的内容:



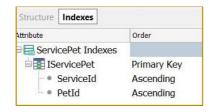
- **7.1)** 此实现方式不符合要求。通过定义 PetBreedId 允许为空,GeneXus 将不执行引用 完整性检查。这样可以登记没有品种信息的宠物,但如果指定一个品种信息,则 不会被检查该信息是否存在于宠物品种中(PETBREED)。
- 7.2) 实现方式不正确。必须在 PET 中的 PetBreedId 属性上定义唯一索引。
- 7.3) 这个实现是正确的,满足要求。
- 7.4) 以上选项都不正确。
- 8) 根据以下显示的 Transaction 设计,确定 GeneXus 在 SERVICEPET 表中自动创的索引。



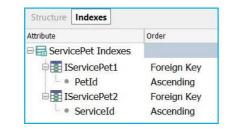
8.1)



8.2)



8.3)

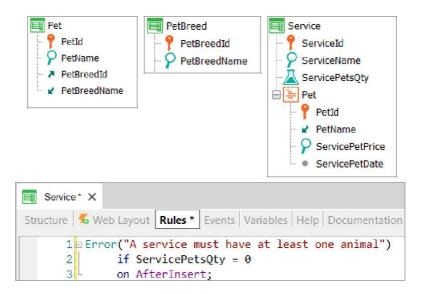


- 8.4) 以上选项都不正确。
- 9) 考虑以下显示的 Transaction 设计,并确定在尝试使用 PetBreed Transaction 表单删除一个品种信息(PetBreed)时会发生什么。



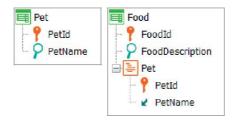
- 9.1) GeneXus 会删除它而不做任何控制。
- **9.2)** GeneXus 会自动删除 Pet 中所有 PetBreedId 为 FK 的记录,然后删除相应的 PetBreed 记录。
- *9.3)*GeneXus 将检查宠物(Pet )中是否存在 PetBreedId 为 FK 的记录。如果存在,则会显示一条消息,指示相关记录存在,不会采取任何行动。
- 9.4) 以上选项都不正确。
- 10) 在以下的 Transaction 设计中, Service Transaction 对象有一个公式属性 ServicePetsQty, 用来统计在给定日期登记特定服务的宠物数量。需要控制如果一个服务(Service)没有关联的宠物信息时,则不会被录入。以下显示使用 Error 规则来实现这个控制。

### 请选择你认为正确的选项:



- **10.1** 该规则不符合要求,因为在头部数据 (Service) 保存到数据库之后、在宠物信息 (Pet) 开始保存之前在服务端触发该规则。
- **10.2** 该规则不符合要求,因为在头部数据 (Service) 保存到数据库之后、最后一个宠物信息 (Pet) 保存后会立即在服务端触发该规则。
- **10.3** 该规则不符合要求,在头部数据 (Service) 开始保存之前会在服务端触发该规则。
- 10.4-该规则符合要求,因为在点击确认按钮之前会在客户端触发该规则。

# 11) 在以下 Transactio 设计中,请选择在 Food Transactio 对象中定义的规则被触发的顺序。



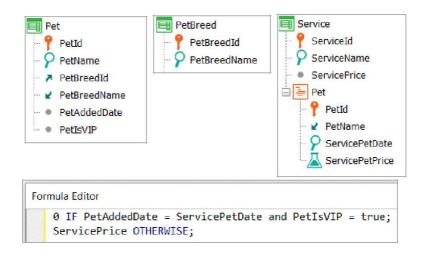
#### Rules:

- a) FoodDetail(FoodId) on AfterComplete;
- b) Reservation(FoodId) on AfterInsert;
- c) StockControl(FoodId) on AfterLevel level PetId;
- **11.1** b), c), a)
- 11.2 c), b), a)
- **11.3** c), a), b)
- 11.4-规则会按照定义的顺序被触发。

12) 在宠物店里有 VIP 宠物,这些宠物有一些特定的福利。

当把宠物与某项服务关联起来时,如果该宠物是 VIP, 并且执行该服务的日期与宠物在商店注册的日期一致,则该服务将免费。否则使用该服务的基本价格。

从与 ServicePetPrice 属性关联的计算中选择您认为正确的选项。



- **12.1** 公式的实现不正确,因为无法在其中使用属性 PetAddedDate 和 PetIsVIP,它们不在 Service Transaction 对象的结构中(既不在头部,也不在 Pet 子层级中)。
- **12.2** 公式的语法不正确,因为使用 IF 结构时,应该使用 ELSE 来引用其它部分。有效的实现方法如下:

```
Formula Editor

0 IF PetAddedDate = ServicePetDate and PetIsVIP = true;
ELSE ServicePrice;
```

- 12.3-该公式完全符合要求。
- 12.4-以上选项都不正确。

13) 需要显示一个宠物店中所有的宠物信息(Pet)的列表,以及它们的名称(PetName) 和注册时长。

请看下面的 Transaction 和 Procedure 布局。哪一个源代码是正确的?



```
13.1 - Some each Pet

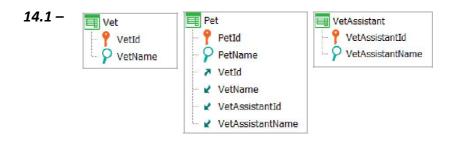
&Antiquity = &Today.Year() - PetAddedDate.Year()

Endfor

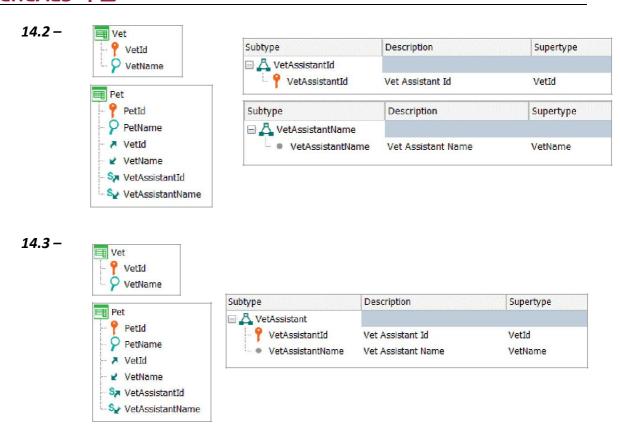
Print printBlock1
```

- 13.4 以上选项都不正确。
- 14) 每个宠物 (Pet)都有一名默认的兽医,但同时需要记录一名替代兽医以防默认的兽医不在。

指出以下哪种 Transaction 设计(以及如果需要的子类型组)正确地实现了上述需求。





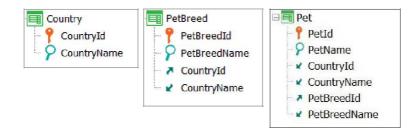


14.4-以上选项都不正确。

# 15) 尽管每个品种信息 (PetBreed) 都属于某个原产国(Country), 但同时也应记录宠物主人获得 (领养) 宠物 (Pet)时所在的国家。

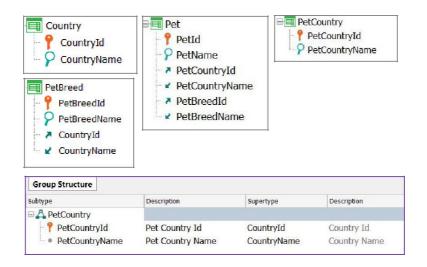
## 确定以下哪种实现方式是正确的:

**15.1)** 仅仅通过属性在 Pet Transaction 结构中的排列顺序,就可以记录宠物被收养时所在的国家。

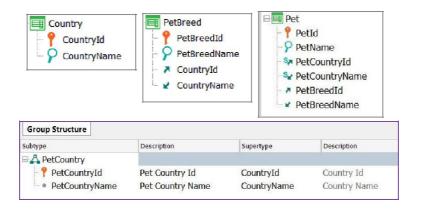




15.2) 必须定义 PetCountry Transaction,并且必须声明相应的子类型组。



15.3) 必须按照以下方式定义 Transaction 和子类型组:

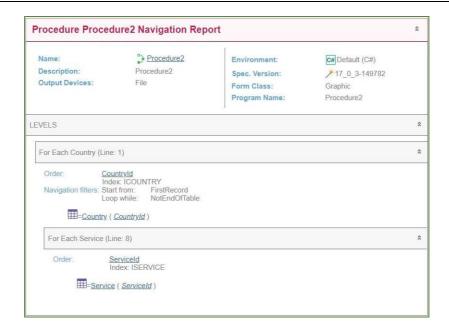


15.4) 以上选项都不正确。

# 16) 根据以下显示的 Transaction 设计和分析视图,是实现了哪种情况?



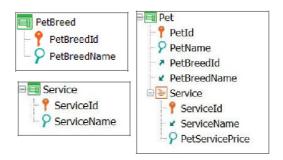




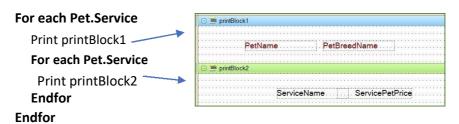
- 16.1) Cartesian product
- 16.2) Control break
- **16.3)** Join
- 16.4) 以上选项都不正确。

# 17) 考虑下面所示的 Transaction 设计。需要列出参数中接收到的某个宠物的完整信息 (标题和行)。

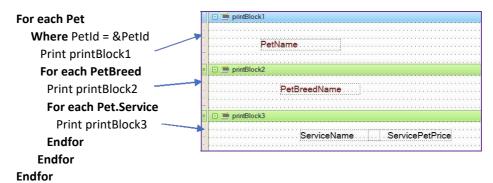
## 确定以下哪种实现方式是正确的:



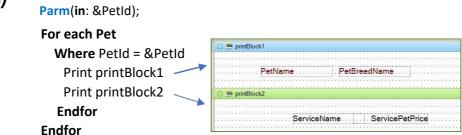
# 17.1) Parm(in: PetId);



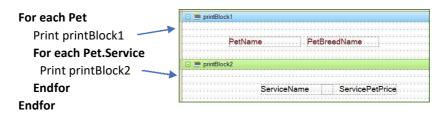
#### **17.2)** Parm(in: &PetId);



# *17.3)*



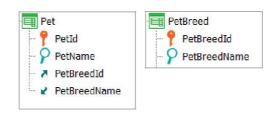
#### **17.4)** Parm(in: PetId);



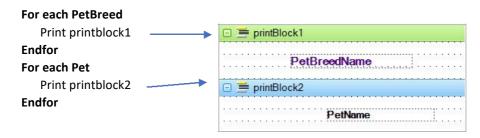
18) 根据下面显示的 Transaction 设计。要定义一个列表显示所有的品种信息 (PetBreed),并且显示每一个品种对应的宠物 (Pet)信息。

要列出所有的品种信息,不管它们是否登记过对应的宠物信息。

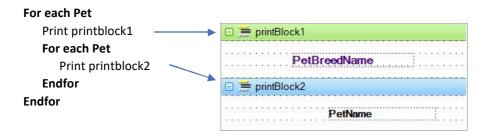
选择你认为能够充分满足所描述的需求的选项。



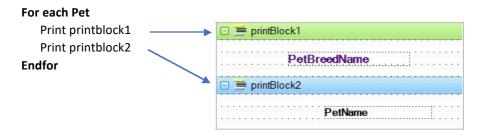
#### 18.1 -



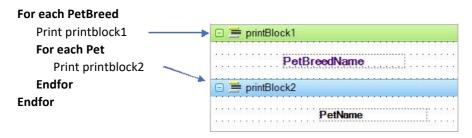
#### 18.2 -



#### 18.3 -

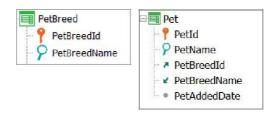


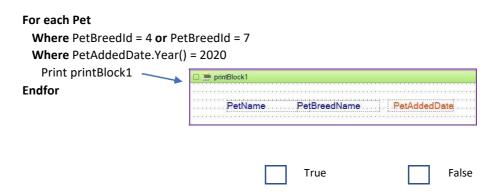
## 18.4 -



19) 根据以下所示的 Transaction 设计。需要列出在 2020 年注册(PetAddedDate)的 "Beagle"品种(PetBreedId=4)和 "Cocker"品种(PetBreedId=7)对应的的宠物信息(Pet)。

判断提供的实施方式是否正确。

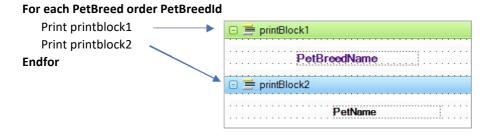




20) 根据下面显示的 Transaction 设计。要定义一个列表来显示按品种信息(PetBreed)分组的所有宠物信息 (Pet)。只显示那些有宠物信息登记的品种信息。



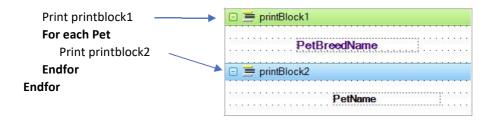
#### 20.1 -



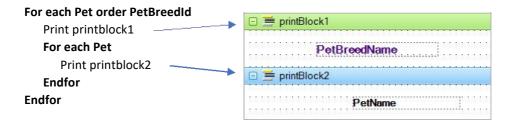
**20.2** –

For each PetBreed order PetBreedId

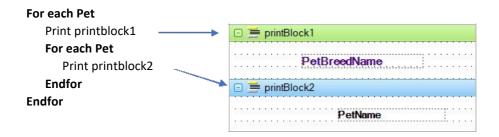
# GeneXus™中国



#### 20.3 -



#### 20.4 -



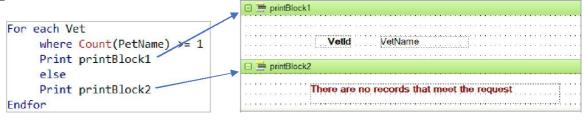
# 21) 根据下面显示的 Transaction 设计。

需要定义一个列表,显示所有至少需要照顾一个宠物的注册兽医(Vets)。如果他们都没有要照顾的宠物,则显示一个文本告知。

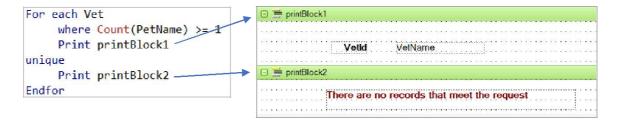
选择你认为能够充分满足所描述的需求的选项。



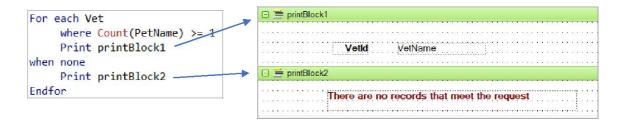
#### 21.1 -



#### 21.2 -



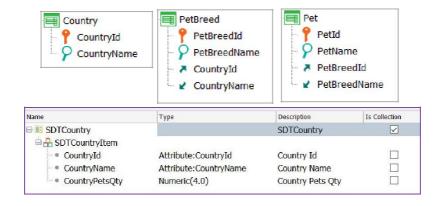
#### 21.3 -



21.4-以上选项都不正确。

22) 根据以下显示的 Transaction 设计和 SDTCountry 结构化数据类型的定义。需要设计一个 Data Provider 来加载国家信息 (Country) 的一个集合,同时加载每个国家对应的宠物品种(PetBreed) 对应的宠物(Pet) 数量。

# 选择你认为正确的实现选项。



# GeneXus™中国

22.1)

```
SDTCountry
{
    SDTCountryItem from Pet
    {
        CountryId
        CountryName
        CountryPetsQty = count(PetName)
    }
}

Output

Infer Structure No
Output SDTCountry
Collection False
```

22.2)

```
SDTCountry from Country

{
    SDTCountryItem
    {
        CountryId
        CountryName
        CountryPetsQty = count(PetName)
    }
}

Output

Infer Structure
    No
Output
    SDTCountry
Collection
False
```

22.4) 以上选项都不正确。

# 23) 根据以下显示的 Transaction 设计。

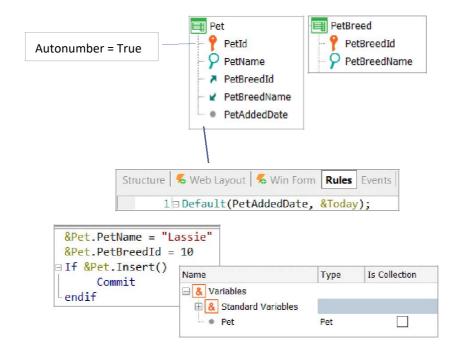
Pet Transaction 对象已设置为 Business Component, 并且 PetId 属性是自动编号的。

Collection Name

Countries

必须使用 Pet 的 Business Component 添加一个名为 "Lassie" 的新宠物(Pet)。使用以下代码编写了一个 Procedure。

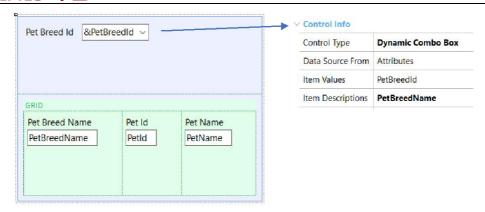
选择你认为正确的选项。



- **23.1** 只有在 PetBreed 表中存在品种 10 时,才会新增宠物信息。否则,引用完整性验证失败并且不会新增信息。如果新增信息成功,则录入日期为空,因为代码中未指定录入日期。
- **23.2** 只有在 PetBreed 表中存在品种 10 时,才会新增宠物信息。否则,引用完整性验证失败并且不会新增信息。如果新增信息成功,录入日期为今天的日期。
- **23.3** 即使 PetBreed 表中没有标识符为 10 的 breed,也会始终插入 pet,因为 Business Components 不控制引用完整性。录入日期将为空,因为代码中没有指定录入日期。
- **23.4** 即使 PetBreed 表中没有标识符为 10 的 breed,也会始终插入 pet,因为 Business Components 不控制引用完整性。录入日期为今天的日期。
- 24) 根据以下 Transaction 设计和显示的 Web Panel 布局。设计一个 Web Panel 显示用户选择的品种对应的宠物的名称 (PetName)。

选择以下你认为正确的选项。





### 24.1 - Load 事件必须按照以下进行编程

```
Event Load

For each Pet

where PetBreedId = &PetBreedId

&PetBreedName = PetBreedName

&PetId = PetID

&PetName = PetName

Load

Endfor

Endevent
```

# 24.2 - Load 事件必须按照以下进行编程:

```
For each Pet

where PetBreedId = &PetBreedId

Load

Endfor

Endevent
```

# 24.3 - Start 事件必须按照以下进行修改:

```
Event Start
PetBreedId = &PetBreedId
Endevent
```

# 24.4 - 在 Grid 中必须设置以下条件:

```
Grid1's Conditions

PetBreedId = &PetBreedId;
```

25) 根据以下 Transaction 设计和显示的 Web Panel 布局。设计一个 Web Panel 显示所有的品种信息 (PetBreed),同时显示每个品种对应的注册宠物数量。如果注册数量大于 10,备注显示"Many pets",否则备注显示"Few pets"。

选择以下你认为正确的选项。



25.1 -

```
25.2 - Event Load

&Quantity = Count(PetName)

For each PetBreed

Where &Quantity > 10

&Comment = "Many pets"

When none

&Comment = "Few pets"

Endfor

EndEvent
```



Event Load

&Quantity = Count(PetName)

If &Quantilty >10

&Comment = "Many pets"

Else

&Comment = "Few pets"

Endif

EndEvent

25.4-以上选项都不正确。

26) 在一个 Web Panel 对象中,要显示与通过参数传递的某个服务相关的宠物信息。

基于以下详细的 Transaction 设计和 Web Panel 设计(除了只读的变量之外,没有修改其它的属性信息),选择你认为正确的选项。



```
Event Load

For each Service

&PetId = PetId

&PetName = PetName

&ServicePetDate = ServicePetDate

&ServicePetPrice = ServicePetPrice

Load

Endfor

Endevent
```

```
Event Load

For each Service.Pet

&PetId = PetId

&PetName = PetName

&ServicePetDate = ServicePetDate

&ServicePetPrice = ServicePetPrice

Load

Endfor

Endevent
```

```
For each Service

&PetId = PetId

&PetName = PetName

For each Service.Pet

&ServicePetDate = ServicePetDate

&ServicePetPrice = ServicePetPrice

Load

Endfor

Endfor

Endevent
```

26.4-以上选项都不正确。



# 答案: **1)** 3 **2)** 1 **3)** 1 **4)** 2 **5)** 3 **6)** 2 **7)** 3 **8)** 1 **9)** 3 **10)** 1 **11)** 1 **12)** 3 **13)** 3 **14)** 3 **15)** 3 **16)** 1 **17)** 4 **18)** 4 **19)** True **20)** 3 **21)** 3 **22)** 2 **23)** 2 **24)** 4 **25)** 3 **26)** 2